

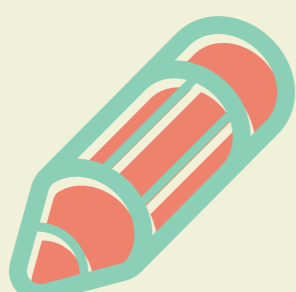
Марина Курвитс

Веб-инструменты

формирующего

оценивания

дающие
мгновенную
обратную
связь



Из этой брошюры Вы узнаете :



Какие веб-сервисы помогают учителю быстро и легко получать обратную связь и предоставлять ее учащимся?



Каким образом можно задействовать каждый из этих веб-сервисов в учебной работе?



Как технически создать учебные материалы при помощи описанных инструментов?



Как веб-сервисы подходят для домашней работы, а какие нет и можно ли получить быстро обратную связь, если у учащихся нет смартфонов?

Об авторе

Марина Курвитс

Докторант Института цифровых технологий Таллинского университета

Руководитель Студии педагогического дизайна **Kurvits Studio**



Эксперт в педагогическом дизайне

Гуру "перевернутого класса"

Образовательный блогер

Автор и тренер курсов для педагогов

Найти мои материалы для учителей и связаться со мной
можно через следующие каналы:

Блог: www.marinakurvits.com

Страница Facebook: <https://www.facebook.com/KurvitsMarina/>

Страница Вконтакте: <https://vk.com/marinakurvits>

Канал YouTube: <https://www.youtube.com/user/Mkurvits>

Эта бесплатная электронная брошюра является одной из составляющих частей онлайн курса для учителей "Оценивание и обратная связь. Как сэкономить время?", который проводит Марина Курвитс

Инструменты, описанные ниже могут оказать помощь в поддержке развития КАЖДОГО учащегося в вашем классе.

Если Вы настроены начать использовать цифровые (и не только) инструменты формирующего оценивания в учебной работе, то Вам будет интересно принять участие в курсе "Оценивание и обратная связь. Как сэкономить время?"

Регистрация открыта здесь:
<http://kurvitsstudio.com/ru/Feedback-for-learning/>

По окончании курса

- у Вас будет понимание того, что такое формирующее оценивание;
- Вы узнаете какие веб-сервисы позволяют поддержать процесс учения и как их использовать в учебной работе;
- Вы сможете использовать цифровые инструменты формирующего оценивания в зависимости от стратегии оценивания;
- Вы создадите учебные материалы и используете их в учебной работе еще во время обучения на курсе;
- Вы получите свидетельство об окончании онлайн курса от Студии педагогического дизайна Kurvits Studio

Дорогой коллега,

позвольте так к Вам обращаться :)

Обратная связь - важный компонент процесса обучения и учения.

Однако, мы знаем, что на проверку работ и предоставление обратной связи учащимся, у учителя уходит достаточно большое количество времени.

Инструменты, описанные в этой брошюре позволят автоматизировать процесс предоставления и получения обратной связи и заметно сэкономят время проверки.

Более того, их регулярное использование развивает у учащихся самостоятельность и чувство ответственности за свое обучение.

Но хочу обратить Ваше внимание
на один важный момент,
о котором необходимо помнить при использовании
данных веб-инструментов

**Это инструменты ПОДДЕРЖКИ,
а не контроля и наказания!**

Интересных и творческих уроков!

Марина Курвитс

Опубликовано под лицензией
Creative Commons
CC-BY-NC-SA

Студией педагогического дизайна
Kurvits Studio

Kalevipoja põik 1,
Tallinn, 13614
Estonia

2017

Kahoot

Сделайте обучение увлекательным!

Kahoot это бесплатная платформа для обучения в игровой форме, которая подходит для любого учебного предмета и любого возраста.

В этот инструмент не возможно не влюбиться. Использование это инструмента является прекрасной заменой покупке дорогостоящих пультов для системы обратной связи в классе. Все, что вам понадобится это свой компьютер, проектор и наличие смартфонов у ребят в классе. Процесс проверки понимания, или обсуждение какого-то вопроса превратится в настоящую увлекательную игру!

Как создать свой Kahoot?

- пройдите по этой ссылке <https://getkahoot.com/>
- создайте аккаунт (или войдите, если аккаунт уже имеется);
- выберите какой из видов Kahoot Вам подходит: тест, дискуссия или анкетирование;
- добавляйте вопросы (есть возможность добавить видео или картинку к каждому вопросу);
- добавляйте варианты ответов;
- когда Kahoot готов сохраните его.

Как запустить Kahoot для учащихся?

- выберите тест для запуска и нажмите **Play**;
- учащиеся со своего компьютера или мобильного телефона переходят по этой ссылке kahoot.it, вводят код игры, который генерируется автоматически, когда учитель запускает игру и вводят свое имя;
- когда все учащиеся вошли под своим именем в игру, учитель запускает тест, нажав **Lunch**;
- вопросы теста и варианты ответа появляются на экране учителя, а отмечают учащиеся со своих мобильных телефонов или компьютеров.

С какой целью можно использовать Kahoot в учебной работе?

- проверка понимания учебного материала учащимися;
- получение/предоставление обратной связи на протяжении всего учебного процесса;
- коррекция знаний и планирование учебной работы, на основании полученных результатов;
- проведение дискуссии;
- проведение анкетирования;
- проведение голосования.

Quizizz

Тесты и викторины для всего класса

Функционал этого инструмента напоминает Kahoot, но есть два существенных отличия.

Во-первых, при запуске теста в классе учащиеся отвечают на вопросы, двигаясь в своем темпе и независят от скорости ответов других участников.

Во-вторых, выполнение теста, созданного в Quizizz можно запланировать. А это значит, что его можно предлагать в качестве домашней работы.

Начало работы с Quizizz

- пройдите по адресу <http://quizizz.com/>
- нажмите на кнопку **Login** и создайте аккаунт, выбрав вкладку **Sign Up**;
- приступайте к созданию своего теста, выбрав команду "**Create your own quiz**";
- задайте название для теста и укажите язык, на котором тест будет создан;
- добавьте вопросы (могут быть представлены в виде картинок) и варианты ответов (максимум 4);
- сохраните свой тест.

Как запустить тест для работы с учащимися?

- Для выполнения теста в класса, откройте свой тест и нажмите **Play Live!**
- При использовании теста в качестве домашней работы выберите **Homework** и установите срок, до которого домашняя работа должны быть выполнена.

Как отследить результаты выполнения теста?

- При режиме **Live** (когда тест выполняется в классе) мониторинг осуществляется мгновенно. Учитель видит продвижение каждого учащегося.
- При режиме **Homework** результаты выполнения теста будут видны на вкладке **My Reports**.

Quizizz в учебной работе это:

- поддержка процесса обучения и учения;
- проведение игр и викторин;
- организация соревнований;
- проведение тестов;
- выполнение домашней работы;
- отслеживание результатов каждого учащегося;
- автоматическая обратная связь.

Quizalize

Отвечать на вопросы - это забавно

Quizalize - платформа для создания тестов, которая сделана учителями для учителей. При помощи Quizalize можно создать тесты для проведения их в режиме онлайн. Учитель запускает тест со своего компьютера, а учащиеся отвечают на вопросы, используя планшеты, смартфоны или компьютеры.

В чем основное отличие Quizalize от Kahoot?

- Есть возможность "проиграть" тест дома. Каждый ученик решает сам когда начинает тест (даже в классе при одновременном запуске теста для всех учащихся).
- При совместной игре Quizalize автоматически разбивает весь класс на две команды, устраивая, тем самым, соревнование между ними.
- Статистика отражается в виде километража для каждого участника (кто сколько пробежал :)

Как начать работу с Quizalize?

Перейдите по ссылке <https://www.quizalize.com/>

Нажмите "Teachers Start Here".

Создайте аккаунт, указав e-mail или войдя через аккаунт Google Classroom.

Укажите свой учебный предмет, возраст учащихся, учебную программу или образовательные стандарты и школу.

Задайте название для Вашего класса.

Как создать тест?

Нажмите **Start Quiz**.

Задайте название теста и впишите его цель.

Добавляйте вопрос (можно представить в виде картинки), **ОДИН** правильный ответ и несколько неправильных.

Задайте время ответа в секундах для каждого вопроса.

Сохраните тест.

Как запустить тест?

Запуск теста можно запланировать, например, для выполнения дома или осуществить прямо в классе для совместной игры.

Выберите свой тест.

Нажмите **Play in Class** (чтобы играть в классе).

Нажмите **As Homework** (чтобы дать тест как домашнее задание).

Как учащиеся приступают к игре?

Учащиеся проходят по ссылке **quiz.al** и вводят пароль, который автоматически генерируется системой.

Чем отличается Triventy от Kahoot, Quizizz, Quizalize?

- Викторины Triventy можно создавать в совместной работе с другими пользователями.
- Есть возможность во время “игры” выбрать подсказку, убрать ответы 50/50 и посмотреть как ответило большинство участников викторины.
- Поддерживается русскоязычный интерфейс.
- Интегрирован с Google Classroom.

Как начать работать с Triventy?

- Перейдите на сайт <http://www.triventy.com/>
- Создайте аккаунт (можно войти через Facebook и Google аккаунт)
- Нажмите “Мот викторины” и найдите опцию “Создай новую викторину”
- Вводите вопросы и несколько вариантов ответов, помечая который из них верный.
- Добавьте, если необходимо, картинку к вопросу и сохраните.
- Предоставить доступ редактирования викторины можно через ссылку, Facebook, email.

Как учащиеся приступают к игре?

Учащиеся проходят по ссылке **triv.in** и вводят пароль, который автоматически генерируется системой. Либо считывают QR код.
Вводят свое имя и ждут подключения всех участников
Запуск викторины осуществляет учитель

Как использовать Triventy в учебной работе?

- как инструмент обратной связи;
- для проведения тестов/опросников/викторина;
- в качестве задания для учащихся - совместное составление вопросов по заданной теме и затем непосредственно выполнение теста всем классом.

Plickers

Сканируйте ответы учащихся и получайте обратную связь

Как быстро получать обратную связь в учебном процессе и просматривать статистику ответов, если у учащихся нет мобильных девайсов? Или, если в школе нет WiFi?

Plickers - простой, но с большим образовательным потенциалом, инструмент формирующего оценивания. С его помощью учитель в режиме реального времени получает обратную связь об учебных результатах учащихся.

Используйте Plickers для:

- ✓ получения обратной связи о продвижении ваших учащихся;
- ✓ поддержки процесса учения;
- ✓ коррекции знаний учащихся.

Преимущества использования Plickers в учебной работе заключаются в том, что

1. вы можете работать в своем учебном кабинете, а не в компьютерном классе;
2. вы не нуждаетесь в наличии школьного WiFi;
3. учащимся не нужен смартфон.

Для того, чтобы использовать этот сервис в учебной работе достаточно, чтобы **только у учителя был смартфон с подключением к интернету!**

Принцип работы Plickers

На экране учитель демонстрирует вопрос и варианты ответов. Учащиеся выбирают правильный ответ и при помощи специальных карточек “отвечают” (поднимают карточки вверх). Учитель посредством приложения **Plickers** своим смартфоном сканирует ответы учащихся. Статистика ответов мгновенно видна на экране телефона учителя и на экране монитора.

Подключение и работа с Plickers

- ➔ пройдите на сайт <https://plickers.com/> и создайте аккаунт на вкладке **Library** создайте список вопросов (с вариантами ответов) для учащихся
- ➔ на вкладке **Classes** создайте класс, с которым используете **Plickers**
- ➔ на вкладке **Cards** распечатайте карточки в нужном объеме
- ➔ на своем смартфоне установите приложение **Plickers** и войдите в свой аккаунт

Для запуска вопросов в классе:

- ➔ перейдите на вкладку **Live View**
- ➔ откройте приложение **Plickers** на телефоне
- ➔ кликните на класс, с которым начинаете работу
- ➔ кликните на вопрос, который первым должен появиться на экране
- ➔ включите режим сканирования и считайте ответы учащихся с карточек.

Принцип работы с формой Google

При помощи форм Google можно создать викторину, анкету, форму обратной связи или тест, так как он позволяет добавлять вопросы разных типов:

открытый вопрос;

с несколькими правильными вариантами ответов;

с одним правильным вариантом ответов;

вопрос с картинкой или видео;

числовой ответ.

Создание формы Google

- ➔ для создания формы потребуется аккаунт Google;
- ➔ откройте Google Drive (Диск Google) <https://drive.google.com>
- ➔ нажмите "Новый" и выберите "Форма"
- ➔ измените название формы и описание;
- ➔ добавьте необходимое количество вопросов, нажимая на знак "плюс" на боковой панели справа;
- ➔ все изменения формы сохраняются автоматически.

Для того, чтобы учащиеся могли ответить на вопросы формы:

- ➔ когда форма готова нажмите "Send" в правом верхнем углу;
- ➔ форму можно переслать через e-mail, предоставить доступ через ссылку и встроить на блог или сайт;
- ➔ в учебной работе удобнее использовать второй вариант: скопируйте ссылку на форму и предоставьте учащимся для ответа.

Таблица сравнения функциональных возможностей веб-сервисов

	Kahoot	Quizziz	Quizalize	Triventy	Plickers	Google Form
Подойдет для домашней работы		✓				✓
Можно играть командой	✓		✓			
Требует WiFi у учащихся	✓	✓	✓	✓		✓
Подойдет для классной работы	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Автоматически генерируется QR код для входа				✓		
Наличие смартфона или компьютера у учащихся	✓	✓	✓	✓		✓
Наличие смартфона у учителя при запуске викторины в классе					✓	
Наличие компьютера и проектора у учителя при запуске викторины в классе	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Вы ознакомились с простыми и красочными веб-сервисами, которые обладают крайне мощным учебным потенциалом.

Еще раз хотелось бы подчеркнуть **формирующую функцию** описанных инструментов. Очень не хотелось бы, чтобы они превратились в очередной инструмент, при помощи которого создаются стандартные тесты на проверку знаний с последующим выставлением отметок.

Понимаю, что сказать легче, чем сделать, поэтому на курсе

"Оценивание и обратная связь в учебном процессе"

<http://kurvitstudio.com/ru/Feedback-for-learning/>

методично, последовательно и с удовольствием

Вы разберетесь с темой формирующего оценивания и

составите учебные материалы для своего урока

под моим чутким руководством.

Интересных учебных активностей!
И помните: магия не в инструменте,
а в Вашем мастерстве!

Марина Курвитс